



# ISTITUTO COMPRESIVO SILIQUA

CAIC816006 – Via E. FERMI N. 12 – 09010 SILIQUA

TEL. 0781 73863 - FAX 0781 73799 – C.F. 92105870924 – CODICE UFFICIO: UFBSI6

E-MAIL: CAIC816006@ISTRUZIONE.IT – PEC: CAIC816006@PEC.ISTRUZIONE.IT

SITO WEB: WWW.COMPRESIVOSILIQUA.EDU.IT



Siliqua, 29 gennaio 2024

Circolare n. 144

Al Personale Docente e ATA  
Alle Famiglie degli alunni  
Classi 2A/2B/2C Sec. I grado

Al Sito web  
e p.c. Alla DSGA

## Oggetto: Laboratorio STEAM extra-curricolare "IC Siliqua On Air: Scuola di Creatività Digitale".

Si comunica alle SS.LL. che sono aperte le iscrizioni al laboratorio STEAM "I.C. Siliqua On Air: Scuola di Creatività Digitale", con esperti esterni, che si svolgerà il venerdì, dalle 15:00 alle 18:00, nei locali della scuola Secondaria di I grado di Siliqua in via E. Fermi 12, secondo il seguente calendario:

- venerdì 23 febbraio 2024;
- venerdì 1 marzo 2024;
- venerdì 8 marzo 2024;
- venerdì 15 marzo 2024;
- venerdì 22 marzo 2024;
- venerdì 5 aprile 2024;
- venerdì 12 aprile 2024;
- venerdì 19 aprile 2024;
- venerdì 3 maggio 2024;
- venerdì 10 maggio 2024.

Il laboratorio è rivolto a max 25 alunni delle classi 2<sup>A</sup>, 2<sup>B</sup> e 2<sup>C</sup> della scuola Secondaria di I grado di Siliqua e Vallermosa. Le famiglie interessate a far partecipare il/la proprio/a figlio/a potranno presentare richiesta tramite la compilazione di un modulo Google, cliccando sul seguente link: <https://forms.gle/h5EmaYkthKz7brq9>

I criteri di selezione per la partecipazione al corso extracurricolare saranno i seguenti:

1. andamento didattico-disciplinare complessivo e frequenza scolastica;
2. interesse e passione verso la tematica manifestati durante il percorso scolastico;
3. propensione allo sviluppo di competenze STEAM;
4. capacità relazionali e di collaborazione in gruppi di lavoro;
5. autonomia di lavoro, intraprendenza personale, abilità pratiche e logico-deduttive;
6. equa distribuzione dei partecipanti fra le classi destinatarie del progetto.

In caso di valutazione equivalente di tutti i suddetti criteri, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle candidature.

Per il successo dell'iniziativa e il conseguente raggiungimento degli obiettivi prefissati, sarà necessario che gli iscritti garantiscano la loro costante partecipazione.

Si allega locandina. Si ringrazia per la collaborazione e la partecipazione.

f.to LA DIRIGENTE SCOLASTICA

(Prof.ssa Marta Putzulu)

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3 c. 2 del. D.Lvo n. 39/1993)

We prepare for

**Cambridge**

English Qualifications



REGIONE AUTONOMA DE SARDIGNA  
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA



Dotik  
comunicazione

(SI TORNA) TUTTI A ISCOLA: LABORATORI EXTRACURRICOLARI - A.S. 2023/2024

# IC Siliqua

## Scuola di Creatività Digitale



Tinkering

Coding

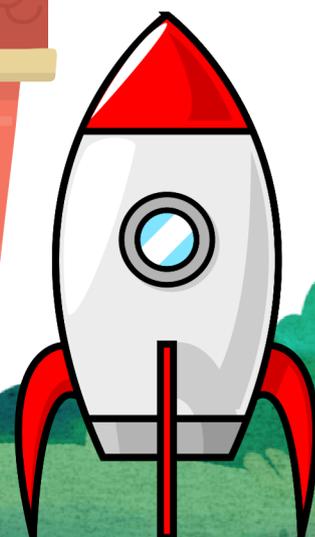
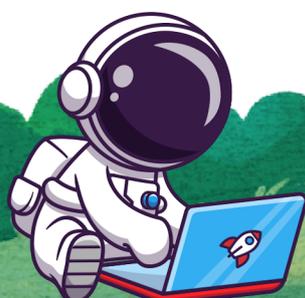
Podcast

Stop Motion

Open Schooling

SSI  
2A/2B/2C

dal 23.02  
al 10.05



# IC Siliqua ON AIR: Scuola di Creatività Digitale



**Destinatari:** 25 alunni frequentanti le classi 2<sup>A</sup>, 2<sup>B</sup> e 2<sup>C</sup> della Scuola Secondaria di 1° grado di Siliqua e Vallermosa

**Quando:** dal 23 Febbraio 2024 al 10 Maggio 2024



**Organizzazione dei laboratori:** 10 incontri, da 3 ore ognuno, il Venerdì pomeriggio dalle 15:00 alle 18:00

**Monte ore totale:** 30 ore



**Dove:** c/o la Scuola Secondaria di 1° grado di Siliqua - via Enrico Fermi 12 Siliqua



**Referente del progetto e Tutor d'aula:** Prof. Christian Zanoni

**Team docenti:** Prof.ssa Alessandra Incani e Prof. Andrea Demurtas

**Esperti esterni:** Dotik srls - Giacomo Sanna, Gianluca Carta, Samuela Furcas e Giorgio Bertani



**Attività partecipative di introduzione, Tinkering e Coding Creativo: conosciamo, condividiamo e sperimentiamo**

## MODULO 1

Venerdì 23/02/2024 e Venerdì 01/03/2024 dalle 15:00 alle 18:00

Il primo modulo punta a presentare il progetto, conoscere i partecipanti, capire le loro aspettative, condividere le loro esperienze a proposito del digitale e far sperimentare due laboratori. Le attività partecipative saranno facilitate alternando momenti di Ice Breaking, Discussion Games e Mappe concettuali, mentre i due laboratori saranno costituiti da un Coding Creativo e un Tinkering.

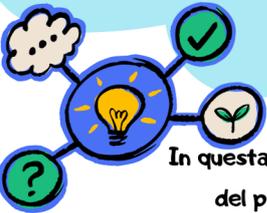
## MODULO 2

Venerdì 08/03/2024 e Venerdì 15/03/2024 dalle 15:00 alle 18:00

**Laboratorio Podcast: discuti, ricerca e racconta la tua storia**



Con il termine podcast si intende una risorsa audio fruibile tramite file, tipicamente formata da una serie di diversi episodi uniti da un filo conduttore. Nel contesto di questo progetto, i partecipanti divisi in gruppi avranno in carico la realizzazione di un episodio podcast, attraverso tutte le fasi di produzione: reperimento materiale, stesura testi e registrazione.



## MODULO 3

Venerdì 22/03/2024 e Venerdì 05/04/2024 dalle 15:00 alle 18:00

**Laboratorio Tinkering Computazionale e Coding Creativo: diamo forma alle nostre idee**

In questa fase i vari gruppi collaborano a costruire fisicamente la struttura dell'elaborato finale in base alla forma scelta nel corso del primo modulo. La struttura potrà essere fatta utilizzando vari materiali, per esempio legno o cartone, e dovrà prestarsi ad ospitare una dimensione sia interattiva che multimediale. La sua intera realizzazione, dall'ideazione alla costruzione, sarà a cura delle ragazze e dei ragazzi, che in questo processo saranno facilitati dagli animatori, secondo la metodologia didattica del Tinkering.

## MODULO 4

Venerdì 12/04/2024 e Venerdì 19/04/2024 dalle 15:00 alle 18:00

**Laboratorio Stop Motion: immagina, racconta e... ciak si gira!**



La Stop Motion è una tecnica di animazione video che utilizza degli oggetti inanimati mossi progressivamente e fotografati ad ogni cambio di posizione. Il montaggio di tutti gli scatti fotografici e la loro riproduzione in sequenza dà l'illusione del movimento, e permette di creare dei veri e propri filmati che possono avere come protagonisti oggetti di uso comune, come pupazzi, disegni o scritte su carta.

## MODULO 5

Venerdì 03/05/2024 e Venerdì 10/05/2024 dalle 15:00 alle 18:00

**Attività partecipativa finale e presentazione esito progetto: ultimi ritocchi, la scuola si apre e va in scena**



L'ultimo modulo è dedicato in prima battuta all'integrazione di tutti i contenuti nel prodotto finale, che dovrà essere multimediale e interattivo, per poi nella seconda parte presentare e condividere, anche con le famiglie, tutto il percorso svolto.

(SI TORNA) TUTTI A ISCOLA: LABORATORI EXTRACURRICOLARI - A.S. 2023/2024



REGIONE AUTONOMA DE SARDIGNA  
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA



I.C. SILIQUA VALLERMOSA

dipartimento



IC.SIq

Dotik  
comunicazione